|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Student** |  | **Date** | 25/03/2013 |
| **Program** |  | **Program #** |  |
| **Instructor** | Luis Daniel Benavides | **Language** | Java |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario Number** | **1** | **User Objective** | Proporcionar una etiqueta de cambio en un comentario de cabecera del programa, indicando el número de cambio, la fecha en que se hizo el cambio, quién lo hizo, ¿por qué se hizo, y LOC adicionadas, cambiadas y borradas | |
| **Scenario Objective** | | Indicar el flujo normal para adicionar una etiqueta de cambio en un comentario en la cabecera del programa | | |
| **Precondition** | | Ya se han ingresado la información de los cambios por parte del usuario y se ha analizado las respectivas versiones del programa | | |
| **Post condition** | | Proporcionar una etiqueta de cambio en un comentario de cabecera del programa | | |
| **Input** | | Quien hizo el cambio, porque se hizo, fecha del cambio. | | |
| **Source** | **Step** | **Action** | | **Comments** |
| Sistema | 1 | El sistema adiciona el numero del cambio en el comentario de la cabecera del programa | | Para este caso el usuario debe haber ingresado previamente toda la información correspondiente |
| Sistema | 2 | El sistema adiciona la fecha del cambio en el comentario de la cabecera del programa | | Para este caso el usuario debe haber ingresado previamente toda la información correspondiente |
| Sistema | 3 | El sistema adiciona la persona que realizo el cambio en el comentario de la cabecera del programa | | Para este caso el usuario debe haber ingresado previamente toda la información correspondiente |
| Sistema | 4 | El sistema adiciona el porqué se realizo el cambio en el comentario de la cabecera del programa | | Para este caso el usuario debe haber ingresado previamente toda la información correspondiente |
| Sistema | 5 | El sistema adiciona las LOC, adicionadas en el comentario de la cabecera del programa | | Para este caso el sistema debe haber analizado previamente toda la información correspondiente |
| Sistema | 6 | El sistema adiciona las LOC cambiadas en el comentario de la cabecera del programa | | Para este caso el sistema debe haber analizado previamente toda la información correspondiente |
| Sistema | 7 | El sistema adiciona las LOC modificadas en el comentario de la cabecera del programa | | Para este caso el sistema debe haber analizado previamente toda la información correspondiente |
| **Exception** | |  | | |